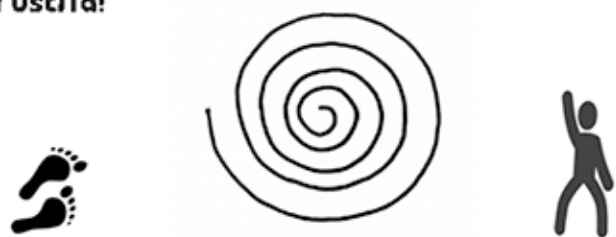


Il labirinto delle cento canne

La leggenda narra che un leprottino smarrito si sia nascosto in questo labirinto per sfuggire alle grinfie di un falco pellegrino. Confuso da tutte le canne, il falco decise di andare via ed il leprottino riuscì ad uscire grazie alle sue capacità di orientamento.

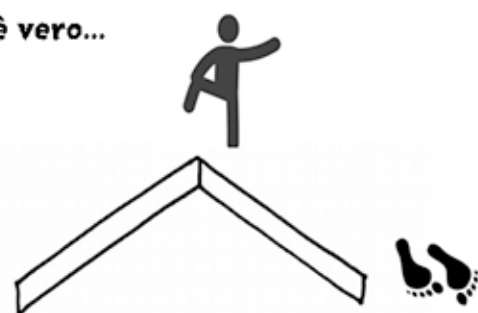
Sarai in grado anche tu di raggiungere l'uscita?



La Trave di equilibrio dei desideri

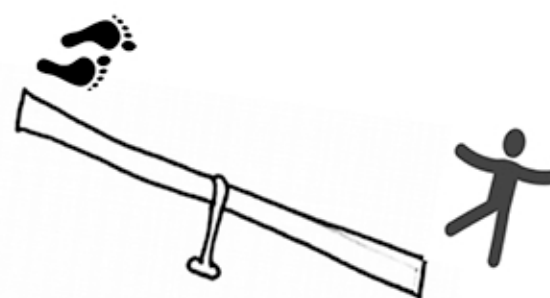
Questa trave fu scovata da Incantina La Leprottina ad un mercatino di cose antiche e magiche a Lamporecchio. Si dice infatti che percorrendola per tre volte pensando intensamente ad un desiderio, questo si realizzi entro una settimana.

Chissà se è vero...



L'asse basculante dell'amicizia

Questo speciale gioco, va fatto in due. Invita un amico, perché insieme ci si diverte di più, vi aiuterete a vicenda a raggiungere le stelle!



Il cammino delle idee geniali

Sembra una comune trave ma il legno con cui è prodotta favorisce le idee geniali!

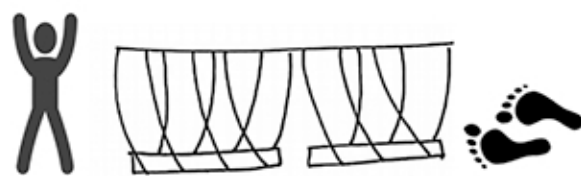
Percorri lentamente soffermandoti ad ogni curva, è proprio lì che riceverai un'illuminazione!



Il ponte di Larciano

Qualche anno fa ad Incantina La Leprottina, grande viaggiatrice, durante una gita all'estero, piacque follemente un ponte tibetano e si ripromise di costruirlo nel suo giardino.

E dopo tanto lavoro, eccolo qui!



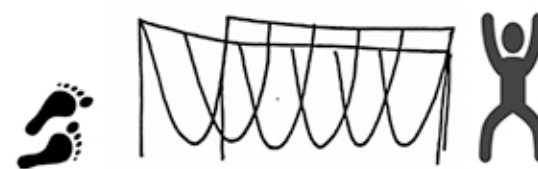
IL CERCHIO DELLE ABILITA' di Incantina La Leprottina



Il ponte tibetano

Solo i più abili e coraggiosi potranno attraversarlo!

Il ponte tibetano è fatto di sole corde ed è sospeso su un prato di sabbie mobili, riuscirai a tenerti in equilibrio?



L'Oasi Palustre

L'Oasi palustre che si trova nella riserva naturale del Padule di Fucecchio, è la casa dell'Alzavola un'anatra speciale, dai colori dell'arcobaleno!

Attraversa l'oasi durante la bella stagione, perché in autunno ed inverno si trasforma in una palude!



Ti senti uno sportivo pieno di energia?

Ecco l'occorrente per affrontare

il Cerchio delle abilità:

Un buon paio di scarpe da ginnastica

per correre all'aria aperta



e tanta voglia di divertirsi



Partiamo!

Recati al ponte che congiunge il nostro mondo

al mondo di Incantopoli,

lì troverai un pannello in legno

su cui è disegnata la mappa.

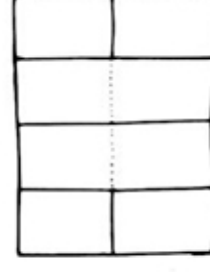
Cerca il Cerchio delle abilità

e comincia l'avventura!

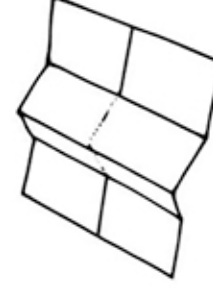
Per cominciare ti servirà un piccolo taccuino.

Qui trovi le istruzioni per costruirlo

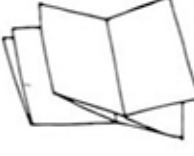
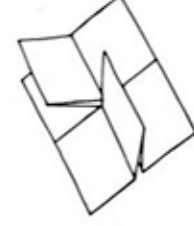
Gira questo foglio e appoggialo su un tavolino, ti accorgerai che ci sono delle righe che ti servono per sapere dove devi piegarlo.



Dopo aver fatto le pieghe, tira su e unisci la parte centrale, poi taglia lungo il tratteggio



Ora fai un gioco di magia per piegare il tuo nuovo taccuino!



Prima di uscire dal labirinto delle cento canne



vediamo se riesci ad uscire da questo!

